**Odabrana metodologija**

Za informacijski sustav *Skriptarnica* odabrana je **Agile (Scrum) metodologija**. Ovaj model je odabran zbog nekoliko ključnih razloga:

1. **Fleksibilnost i iterativni razvoj** – budući da se tijekom izrade mogu pojaviti novi zahtjevi studenata i profesora, Scrum omogućava brze prilagodbe.
2. **Rana isporuka funkcionalnosti** – korisnici mogu već u ranim sprintovima testirati osnovne funkcionalnosti (npr. kreiranje i pregled skripti).
3. **Tim i suradnja** – Scrum naglašava komunikaciju i kratke iteracije, što odgovara studentskom projektu gdje tim često radi paralelno na više zadataka.
4. **Transparentnost** – backlog, sprintovi i pregled napretka olakšavaju praćenje projekta.

**Sastav ekipe – uloge i broj članova**

1. **Voditelj projekta (Scrum Master)** – 1 član (20% radnog vremena)
2. **Analitičar sustava** – 1 član (25% radnog vremena)
3. **Programer** – 2 člana (40% radnog vremena svaki)
4. **Dizajner (UI/UX)** – 1 član (15% radnog vremena)